

SOFTWARE PARA ELABORACION DE PRESUPUESTO, INVENTARIO Y CONTROL DE OBRA

PICO

El software PICO es un software proyectado en tres etapas que se desarrollarán de la siguiente manera:

- Etapa I: Corresponde únicamente al presupuesto con la totalidad de insumos requeridos, indicándose el valor final con el respectivo A.I.U. ya sea discriminado en cada ítem o al total del presupuesto.
- Etapa II: Proyectada para ser utilizada en el desarrollo de la obra ya que tendrá inventario de la totalidad de materiales al ingresarlos al almacén. Estos posteriormente serán asignados a un ítem específico al entregarse al subcontratista, maestro u oficial, permitiendo evaluar el desarrollo de cada ítem y por ende proyectar una preacta la cual se verificará en el terreno, permitiendo realizar ajustes al proceso constructivo si se considera necesario.
- Etapa III: Complementará el control de la obra con el control administrativo, ya que permitirá proyectar la nómina, los pagos parafiscales, las compras requeridas de materiales y otros pagos en un periodo de tiempo determinado previamente.

Actualmente el Software PICO está en la culminación de la Etapa I, y por lo tanto le estamos realizando pruebas y verificación de procedimientos, que permitan un mayor desempeño en la elaboración del presupuesto. Consideramos que en los próximos quince días estará totalmente revisado, probado y desarrollado como lo deseamos, para posteriormente iniciar el desarrollo de la Etapa II.

El PICO Etapa I esencialmente está formado por una base de datos Maestra que contiene 629 *Análisis Unitarios* conformados por 531 *Insumos*. Esta base de datos se puede enriquecer constantemente al anexar nuevos análisis unitarios y/o insumos durante el proceso de creación de un nuevo presupuesto o por mantenimiento de la base de datos maestra. Al abrir el PICO la pantalla principal presenta dos secciones, **Menú de aplicaciones** y **Módulos abiertos**. En el **Menú de aplicaciones** aparece en la parte superior una carpeta que dice **Proyectos**, y dentro de esta **Admin de Presupuestos**, el cual al hacerle clic aparece una pantalla con el último archivo utilizado. Esta ventana en la parte superior presenta varios iconos que son respectivamente: **Nuevo, Guardar, Refrescar, Deshacer, Eliminar, Vista, Primero, Anterior, Siguiente**, y **Ultimo**. Los iconos anteriores permiten realizar las siguientes actividades:

- **Nuevo:** Se debe ingresar la totalidad de información solicitada del nuevo presupuesto, que incluye la discriminación del A.I.U. ya sea en cada ítem o al Presupuesto total. Se tienen tres líneas de encabezamiento que serán las que se mostraran e imprimirán en los respectivos reportes. Los datos característicos son la información interna que permiten caracterizar el presupuesto de acuerdo a la ciudad donde se presentará, la entidad a la que se le entregará, quien lo elaboró, la fecha, y las observaciones que se consideren necesarias.
- **Guardar:** Guarda el estado actual del presupuesto en ejecución.
- **Refrescar:** Permite actualizar la pantalla.
- **Deshacer:** Deshace la última instrucción realizada.
- **Eliminar:** Elimina el presupuesto seleccionado de la base de datos.
- **Vista:** Muestra en formato lista la totalidad de los archivos que son presupuestos.
- **Primero, Anterior, Siguiente** y **Último**, permiten desplazarse entre todos los presupuestos que se tienen en la base de datos.

En la parte inferior derecha, aparece el botón **Presupuesto proyecto** al que se debe hacer clic para abrir el archivo total del presupuesto seleccionado. Esto permite abrir una nueva ventana que divide la anterior en dos nuevas columnas que son: Una columna central que muestra la

estructura del presupuesto, con los capítulos y sus correspondientes Ítems, y dependiendo de donde se ubica el cursor, aparecerá en la columna derecha, los elementos que la conforman, así; Si el cursor se ubica en el presupuesto, muestra los capítulos; Si se ubica en los capítulos, muestra los Ítems; Si se ubica en los ítems, muestra los insumos, y este es el último nivel de información directa. Si desea anexar un nuevo insumo al ítem seleccionado, se debe seleccionar de la lista de insumos de la parte media de la ventana del cuadro nominado **Insumos**, clicándolo, y luego indicar **Cantidad**, y por último clicar el botón **Adicionar Insumo**. Igualmente si desea eliminar un insumo, lo selecciona de la actual ventana derecha y luego cliquee eliminar. Al ubicarse en la columna del medio y posicionar el curso ya sea en presupuesto o capítulo, se activan los botones que permiten modificar, anexar o eliminar un capítulo o un ítem. No se puede eliminar un capítulo si antes no se elimina la totalidad de los ítems. Si desea modificar la descripción o valor de un insumo del presupuesto debe clicar en la columna central, **Insumos proyecto** y con doble clic puede modificar el valor si es un insumo, y si es un subproducto como por ejemplo un concreto, al hacer doble clic aparece una ventana con todos los insumos que lo conforman, y allí puede modificar la cantidad del que seleccione. Cuando se selecciona un subproducto solamente se puede modificar la cantidad y si se desea modificar el valor, se debe seleccionar el insumo en la lista de insumos del proyecto y allí modificar su valor.

En el **Menú de aplicaciones** en la parte de abajo aparece una carpeta **Base Datos Maestra** la cual al clicarla, aparece **Configuración, Insumos y Análisis Unitario**. El icono de Configuración está desarrollándose por lo tanto no está activo. El icono **Insumos y Análisis Unitario** al clicarlos aparecen en la parte superior varios iconos que son respectivamente: **Nuevo, Guardar, Refrescar, Deshacer, Eliminar, Vista, Primero, Anterior, Siguiente, y Último**. Los iconos anteriores permiten realizar las siguientes actividades:

- **Nuevo:** Se debe ingresar la totalidad de información solicitada del nuevo insumo o ítem.
- **Guardar:** Guarda el nuevo insumo o ítem.
- **Refrescar:** Permite actualizar la pantalla.
- **Deshacer:** Deshace la última instrucción realizada.
- **Eliminar:** Elimina el insumo o ítem seleccionado de la base de datos.
- **Vista:** Muestra en formato lista la totalidad de los insumos o ítems de la base maestra.
- **Primero, Anterior, Siguiente y Último,** permiten desplazarse entre todos los insumos o ítems que se tienen en la base de datos.

En la parte inferior derecha aparece una imagen, la cual será la imagen institucional de la empresa que compra la licencia del software, si así lo desean.

La parte de seguridad en la ventana principal del software, está en desarrollo y esperamos sugerencias respecto a lo que consideran sería lo mejor para la Empresa.

Esperamos sugerencias y recomendaciones que permitan mejorar el desempeño del software y agilizar los procesos.

Cordialmente,

SOFTWAREPRACTICO
Equipo de Desarrollo y Diseño Software.